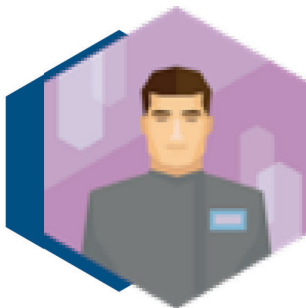


АТЛАС ПРОФЕССИЙ КубГТУ: ОТ НАСТОЯЩЕГО К БУДУЩЕМУ

09.03.04 – Программная инженерия

Профили:	Программная инженерия Проектирование и разработка программного обеспечения
Форма обучения:	Очная, заочная
Квалификация:	Бакалавр
Область профессиональной деятельности:	Производство программного обеспечения для информационно-вычислительных систем различного назначения
Объекты профессиональной деятельности:	Программный продукт; программный проект (проект разработки программного продукта); методы и инструменты разработки программного продукта.
Виды профессиональной деятельности:	Производственно-технологическая; организационно-управленческая; сервисно-эксплуатационная; научно-исследовательская; аналитическая; проектная.
Основные базовые дисциплины:	Алгоритмы и структуры данных; архитектура вычислительных систем; безопасность операционных систем; веб-технологии; верификация и аттестация программ; интерактивные графические системы; информационная безопасность программных систем; исследование операций; компьютерная графика; компьютерное моделирование; конструирование программного обеспечения; концепция и реализация программных процессов; математическая логика и теория алгоритмов; микропроцессоры; организация вычислительных и информационных систем; проектирование и архитектура программных систем; проектирование человеко-машинного интерфейса; разработка, анализ и управление программными проектами; теория принятия решений; экономика программной инженерии
Вступительные испытания:	Математика (профильный уровень) Физика или Информатика и ИКТ Русский язык



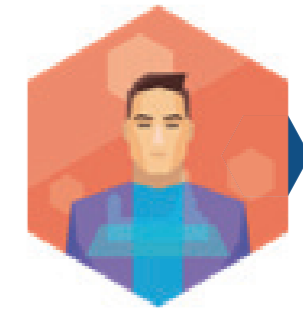
АРХИТЕКТОР ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Квалифицированный специалист по работе с системами обработки данных. В частности, он проектирует базы данных, разрабатывает алгоритмы их действия, обеспечивает удобное использование хранилищ данных, контролирует качество и логику хранения и извлечения информации. Такие профессионалы требуются уже сегодня, но в будущем, когда информационные технологии будут пронизывать все сферы деятельности человека, их понадобится еще больше.



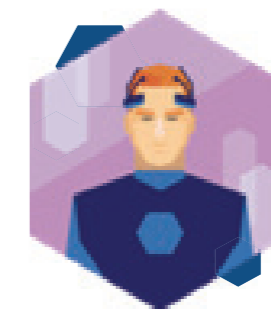
ПРОГРАММИСТ КВАНТОВЫХ КОМПЬЮТЕРОВ

Специалист, который создает языки квантового программирования, алгоритмы и конечное программное обеспечение. Пока малопонятно, как именно будут работать квантовые компьютеры, поэтому это профессия очень отдаленного будущего. Сейчас специалисты имеют дело только с отдельными алгоритмами и простыми задачами.



АРХИТЕКТОР ЦИФРОВЫХ ОФИСОВ

Профессионал, который проектирует цифровые офисы (от облачных программ для менеджмента типа BaseCamp до виртуальных пространств) под конкретные задачи рабочих коллективов. Определяет запрос пользователя, находит лучшее решение, продумывает дизайн, создает софт.



ПРОГРАММИСТ НЕЙРОИНТЕРФЕЙСОВ

Разработчик софта для приборов нейрофидбека, например, для создания программ по анализу данных для ученых или тренировочных приложений для простых потребителей.